

Ohne das Zentrum

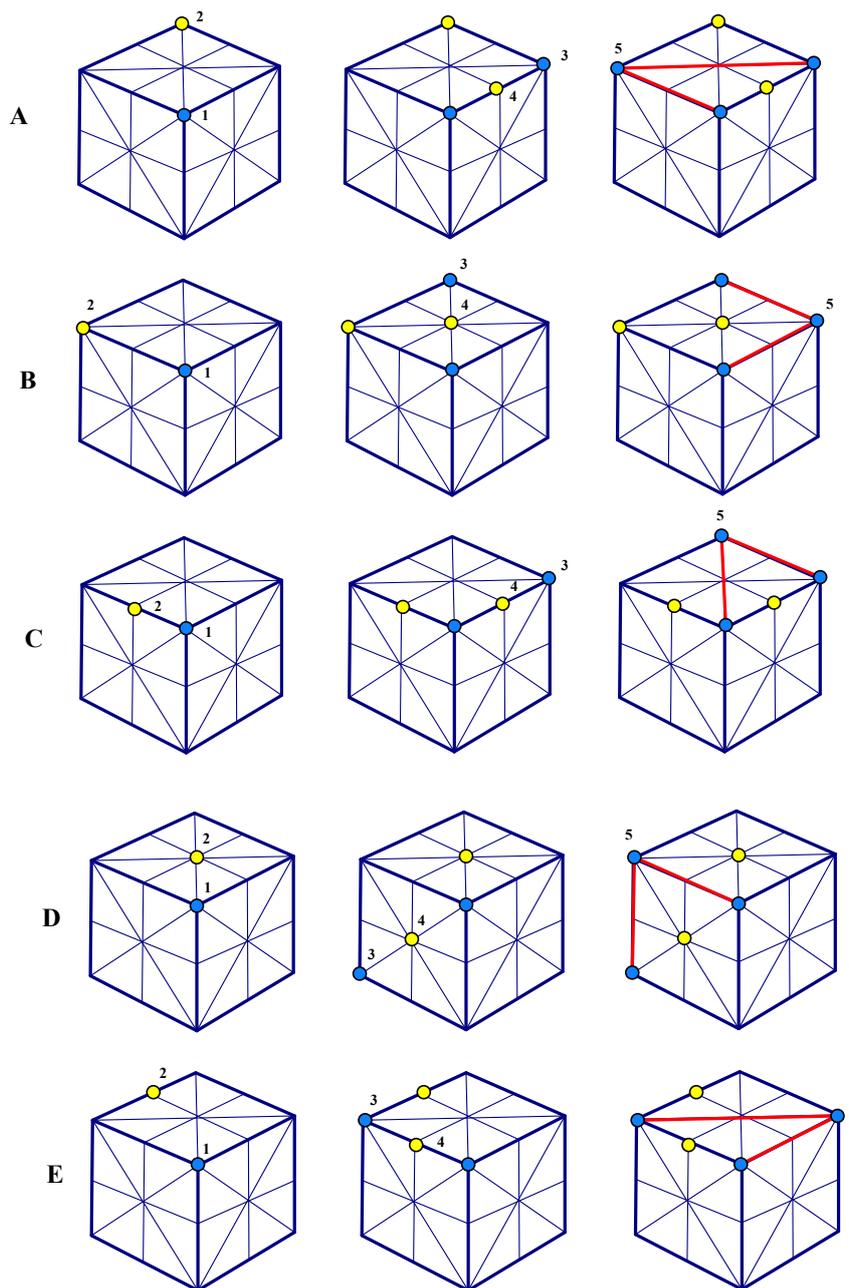
Wir könnten durch den Ausschluss des Zentrums versuchen, das Gleichgewicht zugunsten des zweiten Spielers wieder herzustellen. Der Effekt davon ist, die Anzahl der Linien, die durch die restlichen Seiten gehen, um 1 zu reduzieren. Die Liste liest sich jetzt wie folgt:

Eine Ecke: 6

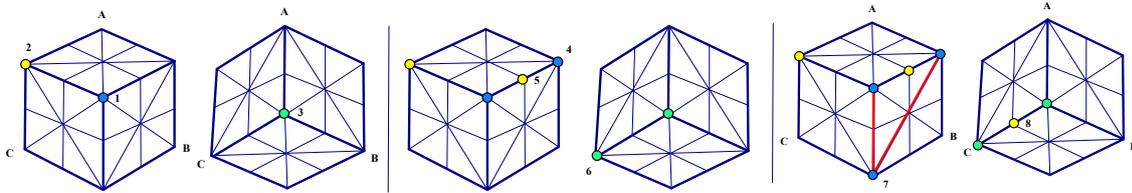
Das Zentrum einer Fläche: 4

Der Mittelpunkt einer Kante: 3

Aber die repräsentativen Spiele A bis E zeigen, dass, wenn der erste Spieler eine Ecke-Seite besetzt, er seinen Vorsprung halten kann. Die Züge sind in der Reihenfolge nummeriert. Wir spielen wieder die Spiele bis zu dem Punkt, wo der erste Spieler (blau) zwei Linien (rot) geschafft hat.



Aber, wenn wir einen dritten Spieler (Grün) einführen, werden die Möglichkeiten multipliziert. Bei diesem Spiel setzt Blau auf Gelb, um Grün zu blockieren. Hätte Blau Gelb + Grün als Team konfrontiert, hätte er verloren.



Aber wir können das Spiel fairer gestalten, durch Hinzufügen eines vierten Spielers (Rot). Wir bilden zwei Teams: Blau + Grün, Gelb + Rot, und sie spielen in der Reihenfolge: Blau, Gelb, Grün, Rot. Versuchen Sie es.